

Почему бы не сыграть в го?!

Катара

Го...Какая странная игра. Катара жила два года в монастыре и ни разу не видела, чтоб в нее кто-то играл. Ну - не беда. Купить на рынке доску и шашки для го - не вопрос, как раз денюжки оставалось немножко. Южанка быстро освоилась с правилами и теперь оставалось внести колорит в обиход - чтоб играли все в го! Или хотя бы точно не одна Катара.

С кем поиграть? Не долго думая, девушка пошла уговаривать Улю на игру. Та отказалась, сославшись на занятия. Но взамен себя предложила Нори - японку, которая, по ее мнению, точно должна была знать правила этой игры. Или хотя бы та ей была близка, японцу - японская игрушка, логично же?

Катара видела Нори на занятии по земле. Хорошая девушка, спокойная такая. Пригласив ее после обеда в Чайный домик, Южанка взяла с собой доску и шашки и незамедлительно отправилась прям туда. Пройдя во второй зал, девушка присела на подушку и лихорадочно пробежалась по правилам. Сегодня - возможно, она единственная, кто знает правила этой игры - а значит, чем лучше она объяснит правила японке, тем больше вероятность того, что это игрушка войдет в обиход.

Нори Киемидзу

Обычно день жизни в монастыре был довольно насыщенным и на развлечения времени не оставалось. Но когда к Нори пришла Катара и предложила сыграть в го, девушка вспомнила, что есть еще такое понятие, как досуг, и ему тоже нужно уделять внимание. Иначе в один прекрасный момент можно обнаружить, что досуга в твоей жизни не существует. Обычно Нори медитировала у ручья, могла уйти в горы или просто посидеть в библиотеке с томиком поэзии или историческим трактатом, а сегодня ей выпала возможность поиграть в го.

Вообще, Нори была немного удивлена приглашением Катары, она плохо знала девушку, хотя и видела ее на занятиях. При этом в го Киемидзу играла очень давно. Дядя как-то взялся учить их с сестрами, но дальше любительского уровня это не зашло, а вскоре игра была вовсе заброшена, потому что требовала очень много времени. Мауцмото-сан, как помнилось Нори, даже участвовал в каких-то чемпионатах по го и регулярно собирался с друзьями сыграть партию-другую.

Сложная стратегическая игра, требующая терпения, усидчивости... Нори была только за, вот только насколько это подходило Катаре?

В чайном домике было тихо и уютно, в последнее время девушке нравилось здесь бывать.

- Привет, Катара, - поздоровалась японка, устраиваясь напротив и окидывая взглядом доску и чаши с шашками, - Я кажется задержалась немного. А ты играла когда-нибудь в го, или просто решила попробовать?

Катара

А вот и Нори как раз подошла. Катара за это время успела вспомнить все тонкости игры в го, благо, что она прихватила с собой правила. На японском, китайском и

английском – последний язык был в них очень кстати.

- Привет, Нори – ничего страшного, что ты опоздала. Я хотела поиграть во что-нибудь интересное, и мне продавец посоветовал эту игру. Говорят – она древнее шахмат и самая популярная в мире.

Я, надеюсь, ты знакома с основами этой игры? - Получив утвердительный кивок, Южанка продолжила, – тогда я полностью объясню тебе правила игры, если что-то не понятно – спрашивай, хорошо?

- Итак, как ты видишь – гобан размером 15 * 15 линий, в чашках находятся черные и белые камни. Сначала ты выберешь цвет – черный или белый. Черные ходят первыми, у них, кстати, и камушков больше - 181, в то время как белых 180. В крышки, снятые с чаш, мы будем складывать камни, захваченные противников, ведь это – цель нашей с тобой игры. Как это делать? Смотри – Катара взяла черный камушек из чаши и поставила его на клетку 9#9. – У каждого камушка, который тыставишь на доску, должна быть хотя бы одно дамэ – свободная позиция по горизонтали или вертикали. Когда два и более камня соединяются, дамэ для одного из них становится общим для всех. Пока все понятно? – участливо поинтересовалась Катара.

Нори Киемидзу

Не смотря на то, что Нори кивнула, Катара решила объяснить правила. Впрочем, девушка была не против, куда лучше, когда игроки понимают правила игры одинаково, а когда играешь впервые с новым человеком, не лишним будет удостовериться, что у вас не возникнет недопонимания в середине игры.

Для го был очень важен этикет, дядя просто начинал сходить с ума, когда сестры баловались с камушками. Тогда он обычно говорил, что они с таким отношением ничего не добьются. Но Катара была чужестранкой и вряд ли ей нужно было объяснять, как принято играть в го. Нори подумала, что при необходимости можно будет сделать пояснения во время игры, например, что нельзя болтать и отвлекать другого игрока от обдумывания хода. Го - серьезная игра, но и увлекательная. Скоро ее не закончишь.

- Я немного играла в го с дядей, - сообщила японка, - Но всяким премудростям так и не обучилась.

Дамэ дядя называл точкой дыхания, и Нори раньше так и представляла, что если камушку неоткуда вдохнуть, то он умирает. Все логично.

- Кажется, для го важнее захватить наибольшую территорию..путем вытеснения камней противника, конечно, - услужнулась девушка, - Значит я играю белыми?

Катара

- Играла с дядей, говоришь? Молодец, тогда нам будет гораздо проще играть, раз ты уже знакома с основами игры. Но я все-таки напому тебе некоторые тонкости игры. Например, тебе наверное известно, что если дотронулась до камня - будь добра, походи им! Отпустила - ход сделан. Перемещать уже поставленный камень, который ты отпустила нельзя. Иначе засчитывается поражение. Завершаем игру как только оба спасуем. Спасовать - значит, пропустить ход. Но пасуют обычно в конце игры, когда нечем походить. Потом я тебе скажу как подсчитывать очки, думаю, что сейчас это не так важно.

- Еще, кстати, есть так называемые камни форы, фигурирующие, когда есть разница между игроками в опыте. Но так как я ни разу не играла в го, но хорошо знаю правила игры, а ты, скорее всего, тоже обладаешь лишь самым низшим рангом - 30 кю - то мы будем играть без них. Вот - Катара указала на маленькие черные точки на гобане - они в нашей игре будут просто черными точками без каких - либо дополнительных функций.

- Да, ты права - ответила на предположение Нори Южанка - именно в этом и состоит суть игры. Право хода определяется по старшинству. Ранги у нас одинаковые, тогда изволь мне спросить у тебя - каков твой возраст? Мне 20 лет - улыбнулась девушка.

Нори Киемидзу

Катара определенно была очень эмоциональной девушкой. Если бы Нори не знала Улю, не знала, как стихии могут влиять на человеческий характер, то Катара наверняка наткнулась бы на полное непонимание со стороны японки. Но частое общение с европейцами приучило Нори не удивляться особенностям чужих характеров. Она только кивнула в ответ, когда девушка напротив начала рассказывать про правила "тронул - ходи" и "отпустил - ход сделан". За подобными вещами обычно строго следили на профессиональных соревнованиях, а в новичковых играх все было намного мягче. И все-таки Нори была уверена, что они наделают ошибок. Хорошо бы доиграть партию до конца без взаимных упреков.

- Да, камни форы нам точно не нужны, - улыбнулась японка, - Но знаешь, удовольствие от этой игры получаешь только в процессе, когда она тебя затягивает. Мне двадцать пять, - девушка вдруг почувствовала себя старой. Ужасно, когда произносишь вслух свой настоящий возраст. На родине ей давно было бы пора выйти замуж, и нянчиться с детьми, а она в Тибете играет в Го. Но Нори совершенно не тянуло замуж. Она об этом даже не задумывалась, просто иногда ей начинало казаться, что время вокруг нее течет слишком быстро. А она - как камень-голыш на дне прозрачного ручья, и течение омывает ее гладкие бока, не в силах сдвинуть с места ее саму.

- Тогда, если позволишь, я сделаю выбор. Я играю белыми. Черные ходят первыми, так что - прошу.

Девушка помнила, что у черных камней всегда есть небольшое преимущество, потому что они ходят первыми. Но сегодня у нее было такое настроение - дать право сходить противник, а потом ответить самой. Все равно, когда посчитываются очки, черным их дают чуть-чуть меньше.

Катара

Ну вот и отлично. Они наконец-таки подошли к практике, Катара уже давно ждала этого момента. Когда девушка услышала, что Нори уже 25 лет - немного удивилась. Выглядела она не старше ее, может - целительная сила врачевания? Но в любом случае - выбор теперь делать ей, что та успешно сделала - Катаре выдалось ходить черными. Видимо, японка знала, что белым прибавляются очки в конце игры, хотя Южанка этого не упоминала. Девушка на секунду хитро посмотрела на Нори. Ну, ладно. Они все равно играют на интерес только.

Значит, Катара ходит первая. Ну, что ж - ей не нравились эти пустые черные точки на догане, они сегодня не играли никакой роли. Девушка достала один черный камень из чаши и поставила его на первую фору. Все, на первом ходу особой мороки нет.

- Твой ход.

Нори Киемидзу

Девушка кивнула, беря в руку белый камешек. Она все же попыталась вспомнить, что ей рассказывал дядя, когда пытался научить ее игре. Она была более внимательна, чем ее сестры, поэтому именно к ней он любил подходить и давать советы. Не сказать, что Нори это было очень интересно, но выбора особого не было, не в этот, так в следующий раз дядя бы все равно рассказал то, что считал нужным. Возможно, благодаря его советам она часто выигрывала у сестер. Так вот. Начальная стадия игры, фусэки, в ней, как говорил дядя, еще ничего не ясно. Никто не имеет особого преимущества, и главное, что нужно сделать в этот период - закрепить свои позиции. Сначала по бокам, потом по краю сетки, и затем можно выходить в центр.

Нори положила камушек на седьмую фору, так, что белый и черный камень оказались на одной линии, друг против друга. Один - на стороне Нори, другой - на стороне Катары. Говорить ничего она не стала, решила просто следить за камнями и ни о чем пока не думать. Ни о занятиях, ни о том, чем ей нужно будет заняться после.

Катара

Начало игры. Никакой логики в ходах быть не должно и долго думать нельзя. Иначе - можно "замылить" свой взор и сделать оплошность. Не так походить. А потом уже не вернешь назад время. А Катара рассчитывала если не на выигрыш, то как минимум - на ничью. Но уж точно не проиграть.

Нори поставила камушек зеркально относительно ее камушка. Ну, обычный ход, ничего сказать нельзя. Южанка взяла из чаши черные камушки и поставила его на фору D, что была через одну фору относительно ее первого камушка. Катаре бы не помешала бы сегодня интуиция, но та, почему-то, упрямо молчала. А ведь с ней можно было б выиграть партию, наверное...Хотя, это не чтение мыслей. Или предсказать ее исход. Южанка на всякий случай активировала Сахасрару. Закрала глаза, сосредоточилась на чакре.

Путеводная Нить

Девушки ещё долго играли в го, иногда перекидываясь парой-тройкой фраз. Игра обеим очень понравилась, а Катара даже уговорила Нори на вторую партию. Та была ещё более увлекательной чем первая, Катара всё время пыталась разговорить молчунью Нори, и один раз они даже от души посмеялись. Но всему когда-нибудь приходит конец. Закончилась и вторая партия, Катара забрала себе игру, предложив Нори периодически встречаться в чайном домике и играть. Так постепенно и прижилась японская игра в тибетском Монастыре.
